

أدوات SCAMPER

SCAMPER ما أدوات ؟

هي استراتيجية لتوليد الأفكار تتكون من سبع أدوات

1. **Substitute (الإبدال)** استبدال جزء من الفكرة أو المنتج بشيء آخر.
2. **Combine (الدمج)** دمج فكرتين أو عنصرين معًا.
3. **Adapt (التكيف)** تعديل الفكرة لتناسب وضعًا جديدًا.
4. **Modify (التعديل)** تغيير الحجم أو الشكل أو الخصائص.
5. **Put to another use (الاستخدامات الأخرى)** استخدام المنتج بطريقة جديدة.
6. **Eliminate (الحذف)** إزالة جزء غير ضروري.
7. **Reverse (العكس)** قلب الفكرة أو ترتيبها.

تطبيق عملي على الحقيبة المدرسية:

الأداة	مثال تطبيقي
الإبدال	استبدال القماش العادي بمواد خفيفة مقاومة للماء
الدمج	دمج الحقيبة بشاحن طاقة شمسية
التكيف	تعديل التصميم ليكون مريحًا لفترات طويلة
التعديل	إضافة أقسام قابلة للتوسيع
الاستخدامات الأخرى	تحويل الحقيبة إلى مقعد صغير
الحذف	إزالة الزوائد الثقيلة
العكس	ارتداء الحقيبة من الأمام لتسهيل الوصول