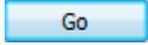
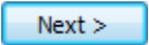


اسئلة الوحدة الثانية

الفصل الاول:

١) أ- اختر الأمر **New** من لائحة **File**، ثم اختر أمر **Project** ثم اختر منه **Console Application** ثم انقر زر  للبدء بمشروع جديد، ستظهر نافذة جديدة. انقر زر  للاختيار بين لغتي الـ **C** أو الـ **C++** ثم انقر زر **Next**.

ب- بناء البرنامج (**Build**): عن طريق النقر على زر بناء البرنامج  من شريط أدوات **Compiler** أو اختر أمر **Build** من لائحة **Build** أو بالضغط على مفتاحي **Ctrl+F9**.

ج- يمكن تنفيذ البرنامج (**Run**):  من شريط أدوات **Compiler** أو اختر أمر **Run** من لائحة **Build** أو بالضغط على مفتاحي **Ctrl+F10**، حيث تظهر النتيجة في شاشة المخرجات.

٢) بناء البرنامج : هو عملية التأكد من سلامة البرنامج

تنفيذ البرنامج : هو للحصول على النتائج

(٣)

وظيفة الأداة	الأداة
ملف جديد	
بناء و تنفيذ البرنامج	
بناء البرنامج	
حفظ الملف	
فتح ملف	
تنفيذ البرنامج	
تحديث	

(٤)

```
int main() : هي الدالة الرئيسية المكونة لجميع برامج لغة ++C وهي أهم دالة
في البرنامج وأساس البرنامج.
return 0; : اعلان نهاية البرنامج
{ : رمز بداية أوامر البرنامج
} : رمز نهاية أوامر البرنامج
```

الفصل الثاني:

(١) يتم كتابة البرامج بالطريقة التالية وتنفيذها عمليا مع تغيير الجملة المطبوعة كل مرة واستخدام رموز التنسيق المناسبة:

```
(1) #include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
cout<< "This is a \'book\'' <<endl;
return 0;
}
```

```
(11) #include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
cout<<"He said\:"Be Patient\'' <<endl;
return 0;
}
```

2) **#include <iostream>**

using namespace std;

int main()

{

cout<< "Laila mohammed Alatawy" <<endl;

return 0;

}

3) **#include <iostream>**

using namespace std;

int main()

{

cout<< "Book\n Pen\nSchool" <<endl;

return 0;

}

4) **#include <iostream>**

using namespace std;

int main()

{

cout<< \a <<endl;

return 0;

}

5) **#include <iostream>**

```
using namespace std;
int main()
{
    cout<<" \"Raya bent alhuseen school\"." <<endl;
    return 0;
}
```

6) **#include <iostream>**

```
using namespace std;
int main()
{
    cout<<" Student \tMark" <<endl;
    cout<<" Abed \t" <<99<<endl;
    cout<<" Omar \t" <<98<<endl;
    cout<<" Mawada \t" <<98<<endl;
    cout<<" Ali \t" <<97<<endl;
    cout<<" Noor \t" <<95<<endl;
    return 0;
}
```

٧) أ- لتوثيق البرنامج وتوضيح جمل البرنامج
ب- تستخدم في تنسيق مخرجات الجمل النصية

٨) **#include <iostream>**

```
using namespace std;
int main()
{
    cout<<"I Like a book\rGet your\rEat" <<endl;
    return 0;
}
```

الفصل الثالث:

(١) اعداد صحيحة - اعداد كسرية - جمل نصية

(٢)

اسم المتغير	مقبول/غير مقبول	سبب إذا كان المتغير غير مقبول
Door	مقبول	
PSP_5	مقبول	
7_Starts	غير مقبول	لم يبدأ بحرف او اشارة_
_(bad)	غير مقبول	الاقواس
-W	مقبول	
Y<7<5	غير مقبول	احتوى رمز خاص <
_2025	غير مقبول	
20_25	غير مقبول	لم يبدأ بحرف
www@abcd	غير مقبول	رمز @
#street	غير مقبول	رمز #

(٣) لان لغة سي تفرق بين الحروف الكبيرة والحروف الصغيرة

4)

```
# include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
cout<< sizeof('W') <<endl;
cout<<sizeof('A') <<endl;
cout<<sizeof(805010) <<endl;
cout<< sizeof(1122334455) <<endl;
cout<< sizeof("Speed Test") <<endl;
cout<< sizeof("\n") <<endl;
cout<< sizeof(long char) <<endl;
cout<< sizeof(long double) <<endl;
```

```
return 0;  
}
```

(٥)

النوع	البيانات	النوع	البيانات
float	-90.95	int	55
int	6421	float	1.0
string	"Good Day"	char	'H'
String	"A"	Bool	True
string	"5060"	bool	False

int Go = 0 (٦

Int Speed =0